

# ПОСТРОЕНИЕ УНИВЕРСАЛЬНОГО КОНЕЧНОГО АВТОМАТА. I. ОТ ТЕОРИИ К ПРАКТИЧЕСКИМ АЛГОРИТМАМ

В. Н. Долгов, Б. Ф. Мельников

*Самарский государственный университет*

Поступила в редакцию 25.03.2013 г.

**Аннотация:** в работе предлагаются алгоритмы построения автомата  $\mathcal{CM}(L)$  и приводится новое, простое доказательство того факта, что этот автомат совпадает, с точностью до переобозначения состояний, с универсальным автоматом Конвея. Также приводятся несколько различных алгоритмов построения универсального автомата.

**Ключевые слова:** недетерминированные конечные автоматы, универсальный автомат Конвея, алгоритмы построения.

**Abstract:** this work proposes algorithms of construction of automaton  $\mathcal{CM}(L)$ , it also contains new, simple prove of the fact that this automaton coincides, up to re-denoting states, with Conway's universal automaton. Several different algorithms of construction of universal automaton are also given.

**Keywords:** nondeterministic finite automata, Conway's universal automaton, constructing algorithms.

## 1. ВВЕДЕНИЕ

Судя по названию данной статьи можно было бы предположить, что она является продолжением статьи [1]; однако это далеко не так. В настоящей статье, также как и в [1], одновременно рассматриваются:

- универсальный автомат Конвея;
- совпадающий с ним (с точностью до переобозначения состояний) автомат  $\mathcal{CM}(L)$ ;
- само доказательство такого совпадения;
- алгоритм построения автомата  $\mathcal{CM}(L)$ .

Однако не только доказательства, но и некоторые определения являются иными, ранее не рассматривавшимися, – и фактически данную статью можно читать независимо от [1]. Кроме того – и это, с нашей точки зрения, является наиболее важным – нами приводятся не «алгоритмы-определения»,<sup>1</sup> а такие альтернативные им алгоритмы, которые вполне пригодны для реализации на практике. (Однако при этом подчеркнём, что формальная оценка сложности алгоритмов в рассматриваемый нами круг вопросов не входит.)

© Долгов В. Н., Мельников Б. Ф., 2013

<sup>1</sup> Простейший пример подобного «алгоритма-определения» в нашей предметной области – такой. «Канонический конечный автомат – это детерминированный автомат, имеющий минимально возможное число состояний». Это – классическое определение, однако очевидно, что для описания на его основе практического алгоритма построения автомата необходимо много дополнительных вспомогательных действий.

Итак, в данной работе мы рассматриваем недетерминированные конечные автоматы (НКА) и предлагаем приемлемые для практической реализации алгоритмы построения автомата  $\mathcal{COM}(L)$ . Мы также приводим новое доказательство того факта, что этот автомат совпадает, с точностью до переобозначения состояний, с универсальным автоматом Конвея  $\mathcal{U}_L$  ([2] и др.). При этом подробно рассматриваются примеры алгоритмов построения универсального автомата.

Краткое содержание статьи следующее. В разделе 2 мы вводим некоторые понятия: бинарное отношение  $\#$ , псевдоблок, блок, покрывающее подмножество блоков. Ранее эти понятия были рассмотрены в [3], [4].

В разделе 3 мы повторяем определение автомата  $\mathcal{COM}(L)$ , формулировка определения практически совпадает с приведённой в [1].<sup>2</sup> Также в этом разделе мы доказываем, что автоматы  $\mathcal{COM}(L)$  и  $\mathcal{U}_L$  совпадают. Доказательство существенно отличается от приведённого в [1]: оно использует определённые нами ранее в разделе 2 объекты, применяемые нами также в алгоритмах минимизации НКА ([6], [7] и др.)

В разделе 4 мы с помощью автомата  $\mathcal{COM}(L)$  определяем т.н. покрывающие автоматы – для некоторого (специальным образом заданного) подмножества множества блоков.

В разделе 5 мы приводим два алгоритма для построения автомата  $\mathcal{U}_L$ , причём второй из них является «зеркальным образом» первого; они оба основаны на вспомогательных алгоритмах, описанных в [4]. После этого мы приводим упрощённую версию первого алгоритма.

## 2. ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ ЗАМЕЧАНИЯ

Мы будем использовать обозначения из [3], [4], повторенные на русском языке в [8] и частично в [1], – а именно:

- $\mathcal{L}(K)$  – язык недетерминированного конечного автомата  $K$ ;
- $\mathcal{L}_K^{in}(q)$  – входной язык состояния  $q$  рассматриваемого автомата;
- $\tilde{L}$  – канонический автомат для регулярного языка  $L$  (мы рассматриваем канонические автоматы без бесполезного («мёртвого») состояния);
- при этом обозначения элементов автоматов  $\tilde{L}$  и  $\tilde{L}^R$  для заданного языка  $L$  – таковы:

$$\tilde{L} = (Q_\pi, \Sigma, \delta_\pi, \{s_\pi\}, F_\pi) \quad \text{и} \quad \tilde{L}^R = (Q_\rho, \Sigma, \delta_\rho, \{s_\rho\}, F_\rho);$$

- специальное бинарное отношение  $\# \subseteq Q_\pi \times Q_\rho$  (причём в [4] мы также рассматривали и алгоритм построения этого отношения).

Подробные определения этих объектов см. в вышеупомянутых работах.

Будем применять также следующие объекты. Если для некоторой пары  $P \subseteq Q_\pi$  и  $R \subseteq Q_\rho$  выполнено условие

$$(\forall A \in P) (\forall X \in R) (A \# X),$$

то  $\mathcal{B} = (P, R)$  будем называть псевдоблоком. Для него будем писать  $\alpha(\mathcal{B}) = P$  и  $\beta(\mathcal{B}) = R$ .

Если для некоторого псевдоблока  $\mathcal{B} = (P, R)$  не существуют:

- ни состояния  $A \in Q_\pi \setminus P$ , такого что  $((P \cup \{A\}), R)$  – также псевдоблок;

<sup>2</sup> Фактически этот автомат был впервые рассмотрен в [5].

- ни состояния  $X \in Q_\rho \setminus R$ , такого что  $(P, (R \cup \{X\}))$  – также псевдоблок,

то  $\mathcal{B}$  будем называть блоком.

Для данного регулярного языка  $L$  будем рассматривать множество его блоков; в следующих разделах будем обозначать его записью  $Q_{\mathcal{C}\mathcal{M}}$ . Некоторое его подмножество  $\mathcal{Q} \subseteq Q_{\mathcal{C}\mathcal{M}}$  будем называть *покрывающим* подмножеством блоков, если для любых  $A \in Q_\pi$  и  $X \in Q_\rho$ , таких что  $A \# X$ , существует блок  $\mathcal{B} \in \mathcal{Q}$ , такой что  $A \in \alpha(\mathcal{B})$  и  $X \in \beta(\mathcal{B})$ .<sup>3</sup>

Как уже было отмечено, для заданного регулярного языка  $L$  мы будем рассматривать и универсальный автомат; согласно [2, Опр. 2.4], будем обозначать его  $\mathcal{U}_L$ . Его элементы мы будем помечать индексами  $\mathcal{U}_L$ ; например функция переходов этого автомата будет обозначаться записью  $\delta_{\mathcal{U}_L}$ .

### 3. ОПРЕДЕЛЕНИЕ АВТОМАТА $\mathcal{C}\mathcal{M}(L)$ (АЛЬТЕРНАТИВНОЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ $\mathcal{U}_L$ )

Автомат  $\mathcal{C}\mathcal{M}(L)$  для заданного регулярного языка  $L$  нужно определить обычным способом – т.е. пятёркой. Пока из элементов пятёрки нам известно только множество состояний  $Q_{\mathcal{C}\mathcal{M}}$  (как было отмечено ранее, это – множество блоков заданного языка) и алфавит  $\Sigma$ ; нужно ещё определить множества стартовых и финальных состояний, а также функцию переходов.

Итак, рассматривая автоматы  $\tilde{L}$  и  $\tilde{L}^R$ , мы, аналогично [1], определяем автомат

$$\mathcal{C}\mathcal{M}(L) = (Q_{\mathcal{C}\mathcal{M}}, \Sigma, \delta_{\mathcal{C}\mathcal{M}}, S_{\mathcal{C}\mathcal{M}}, F_{\mathcal{C}\mathcal{M}}),$$

где:

- $S_{\mathcal{C}\mathcal{M}} = \{ \mathcal{B} \in Q_{\mathcal{C}\mathcal{M}} \mid \alpha(\mathcal{B}) \ni s_\pi \}$ ;
- $F_{\mathcal{C}\mathcal{M}} = \{ \mathcal{B} \in Q_{\mathcal{C}\mathcal{M}} \mid \beta(\mathcal{B}) \ni s_\rho \}$ ;
- для некоторой пары  $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2 \in Q_{\mathcal{C}\mathcal{M}}$  (равенство  $\mathcal{B}_1 = \mathcal{B}_2$  допустимо) и некоторой буквы  $a \in \Sigma$  полагаем

$$\delta_{\mathcal{C}\mathcal{M}}(\mathcal{B}_1, a) \ni \mathcal{B}_2 \quad (\text{т.е. } \mathcal{B}_1 \xrightarrow[\delta_{\mathcal{C}\mathcal{M}}]{a} \mathcal{B}_2)$$

тогда и только тогда, когда одновременно выполняются следующие условия:

$$\left( \forall A \in \alpha(\mathcal{B}_1) \right) \left( (\delta_\pi(A, a) \neq \emptyset) \ \& \ (\delta_\pi(A, a) \subseteq \alpha(\mathcal{B}_2)) \right); \quad (1)$$

$$\left( \forall Y \in \beta(\mathcal{B}_2) \right) \left( (\delta_\rho(Y, a) \neq \emptyset) \ \& \ (\delta_\rho(Y, a) \subseteq \beta(\mathcal{B}_1)) \right). \quad (2)$$

Отметим, что рассматривая канонические автоматы *имеющие* возможное «мёртвое» состояние, мы получаем *те же самые* значения функций  $\varphi^{in}$  и  $\varphi^{out}$  – поскольку эти значения *не* могут содержать «мёртвые» состояния. Поэтому определение автомата  $\mathcal{C}\mathcal{M}(L)$  не зависит от рассмотрения (или *нерассмотрения*) «мёртвых» состояний.

Отметим ещё, что мы можем записать условие (1) следующим образом:

$$\left( \forall A \in \alpha(\mathcal{B}_1) \right) \left( (\delta_\pi(A, a) = \{B\}) \ \& \ (B \in \alpha(\mathcal{B}_2)) \right)$$

<sup>3</sup> Алгоритмы построения таких подмножеств мы рассматривать не будем.

(аналогично для (2)). Однако мы не можем записать его в виде

$$\left(\forall A \in \alpha(\mathcal{B}_1)\right) \left(\delta_\pi(A, a) \subseteq \alpha(\mathcal{B}_2)\right) \quad (3)$$

(поскольку значение  $\delta_\pi(A, a)$  может быть равно  $\emptyset$ ). В то же время, рассматривая канонический автомат как *имеющий* возможное «мёртвое» состояние (такой автомат является всюду определённым), мы *можем* записать его в виде (3). Наконец, рассматривая канонический автомат с функцией переходов вида

$$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$$

(как, например, в [9]), мы можем записать (3) следующим простым способом:

$$\left(\forall A \in \alpha(\mathcal{B}_1)\right) \left(\delta_\pi(A, a) \in \alpha(\mathcal{B}_2)\right).$$

Следующая теорема доказывает корректность обоих данных ранее определений.

**Теорема 1.**  $\mathcal{CM}(L) = \mathcal{U}_L$ .<sup>4</sup>

*Доказательство.* Сначала докажем для каждого состояния  $\mathcal{B} \in Q_{\mathcal{CM}}$ , что пара

$$\left(\mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{in}(\mathcal{B}), \mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{out}(\mathcal{B})\right) \quad (4)$$

является факторизацией  $L$ . Для этого предположим, что (4) – всего лишь субфакторизация  $L$  (а не факторизация). Тогда:

- или существует некоторое слово  $u \in \Sigma^*$  (где  $u \notin \mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{in}(\mathcal{B})$ ), такое что

$$\left(\mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{in}(\mathcal{B}) \cup \{u\}, \mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{out}(\mathcal{B})\right),$$

также является субфакторизацией (или, возможно, факторизацией) языка  $L$ ;

- или же существует некоторое слово  $v \in \Sigma^*$  (где  $v \notin \mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{out}(\mathcal{B})$ ), такое что

$$\left(\mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{in}(\mathcal{B}), \mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{out}(\mathcal{B}) \cup \{v\}\right),$$

также является субфакторизацией (или, возможно, факторизацией) языка  $L$ .

Не ограничивая общности рассуждений, будем рассматривать только первый случай.<sup>5</sup>

При этом должен существовать блок  $\mathcal{B}' \in Q_{\mathcal{CM}}$ , для которого

$$\mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{in}(\mathcal{B}') \ni \mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{in}(\mathcal{B}) \cup \{u\}.$$

Т.е. для некоторого состояния  $A$  автомата  $\tilde{L}$ , такого что  $\mathcal{L}_{\tilde{L}}^{in}(A) \ni u$ , будет выполняться условие

$$A \# X \quad \text{для каждого } X \in \beta(\mathcal{B}).$$

<sup>4</sup> С точностью до переобозначения состояний.

<sup>5</sup> Мы допускаем возможность (суб)факторизации  $\left(\mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{in}(\mathcal{B}) \cup \{u\}, \mathcal{L}_{\mathcal{CM}}^{out}(\mathcal{B}) \cup \{v\}\right)$ .

Тогда  $(\alpha(\mathcal{B}) \cup \{A\}) \times \beta(\mathcal{B})$  является псевдоблоком (или блоком, см. также [4]), и для рассматриваемого  $\mathcal{B}$  мы получаем противоречие с определением блока.

В обратную сторону. Пусть  $(\mathcal{X}, \mathcal{Y})$  – состояние автомата  $\mathcal{U}_L$ . Рассмотрим множества  $P \subseteq Q_\pi$  и  $R \subseteq Q_\rho$ , определённые следующим способом:

$$P = \left\{ A \in Q_\pi \mid (\exists u \in \mathcal{X}) (\mathcal{L}_L^{in}(A) \ni u) \right\},$$

$$\text{и } R = \left\{ X \in Q_\rho \mid (\exists v \in \mathcal{Y}^R) (\mathcal{L}_{L^R}^{in}(X) \ni v) \right\}.$$

Так как  $(\mathcal{X}, \mathcal{Y})$  – факторизация языка  $L$ , то для каждой пары состояний  $A \in P$  и  $X \in Q$  выполнено условие  $A \# X$ . Поэтому  $P \times Q$  является псевдоблоком.

При этом если  $P \times Q$  не является блоком, мы можем добавить некоторые слова к  $\mathcal{X}$  или  $\mathcal{Y}$  не нарушая определение (суб)факторизации; поэтому  $(\mathcal{X}, \mathcal{Y})$  не будет факторизацией.

Теперь докажем совпадение множеств дуг рассматриваемых НКА. По определению автомата  $\mathcal{U}_L$ ,

$$(\mathcal{X}', \mathcal{Y}') \in \delta_{\mathcal{U}_L}((\mathcal{X}, \mathcal{Y}), a) \text{ выполняется, если } \mathcal{X} a \mathcal{Y}' \subseteq L.$$

То же самое условие выполняется и для  $\delta_{\mathcal{C}\mathcal{M}}$ , т.е.,

$$\mathcal{B}' \in \delta_{\mathcal{C}\mathcal{M}}(\mathcal{B}, a) \text{ выполняется, если } \mathcal{L}_{\mathcal{C}\mathcal{M}}^{in}(\mathcal{B}) a \mathcal{L}_{\mathcal{C}\mathcal{M}}^{out}(\mathcal{B}') \subseteq L,$$

где  $\mathcal{B}'$  соответствует  $(\mathcal{X}', \mathcal{Y}')$ , а  $\mathcal{B}$  соответствует  $(\mathcal{X}, \mathcal{Y})$ .  $\square$

#### 4. ПОКРЫВАЮЩИЕ АВТОМАТЫ

Используя автомат  $\mathcal{C}\mathcal{M}(L)$  и некоторое заданное покрывающее подмножество блоков  $\mathcal{Q} \subseteq Q_{\mathcal{C}\mathcal{M}}$ , мы следующим образом определим соответствующий им покрывающий автомат:

$$\mathcal{C}\mathcal{M}_{\mathcal{Q}}(L) = (\mathcal{Q}, \Sigma, \delta_{\mathcal{Q}}, S_{\mathcal{Q}}, F_{\mathcal{Q}}),$$

где:

- $S_{\mathcal{Q}} = \mathcal{Q} \cap S_{\mathcal{C}\mathcal{M}}$ ;
- $F_{\mathcal{Q}} = \mathcal{Q} \cap F_{\mathcal{C}\mathcal{M}}$ ;
- $\delta_{\mathcal{Q}} = \left\{ \mathcal{B}_1 \xrightarrow{a} \mathcal{B}_2 \mid a \in \Sigma, \mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2 \in \mathcal{Q}, \mathcal{B}_1 \xrightarrow{\delta_{\mathcal{C}\mathcal{M}}} \mathcal{B}_2 \right\}$ .

В этой статье мы не рассматриваем вопросы эквивалентности автоматов  $\mathcal{C}\mathcal{M}(L)$  и  $\mathcal{C}\mathcal{M}_{\mathcal{Q}}(L)$  (т.е. определяет ли автомат  $\mathcal{C}\mathcal{M}_{\mathcal{Q}}(L)$  заданный язык  $L$ ); некоторые примеры приведены в [7], некоторые другие будут рассмотрены в последующих разделах данной статьи.

#### 5. АЛГОРИТМЫ ПОСТРОЕНИЯ АВТОМАТА $\mathcal{U}_L$

В [4] мы рассматривали возможный алгоритм построения автомата  $\widetilde{L}^R$ ; используя этот алгоритм, мы одновременно получили значения функций  $\varphi^{in}$  и  $\varphi^{out}$ , а также бинарное отношение  $\#$ . В этом разделе мы получим автомат  $\mathcal{U}_L$  – используя тот же самый алгоритм.

Итак, предположим, что мы уже имеем все эти объекты. Согласно определению множества блоков, определению автомата  $\mathcal{C}\mathcal{M}(L)$  и теореме 1 мы, рассматривая все подмножества множества  $Q_\pi$ , получаем следующий

**Алгоритм 1. (Построение автомата  $\mathcal{U}_L$ )**

**Ввод:** автоматы  $\tilde{L}$ ,  $\tilde{L}^R$ , бинарное отношение  $\#$ .

**Вывод:** автомат  $\mathcal{U}_L$ .

**Шаг 1.** Рассмотрим массив  $U[\text{index}]$ , где  $\text{index}$  может быть любым элементом  $\mathcal{P}(Q_\pi)$  (за исключением  $\emptyset$ ), а его значения – элементы  $\mathcal{P}(Q_\rho)$ . Для каждого возможного значения  $\text{index}$  полагаем

$$U[\text{index}] := \bigcap_{A \in \text{index}} \{ X \in Q_\rho \mid A \# X \}.$$

**Шаг 2.** Рассмотрим логический массив  $B[\text{index}]$ , где  $\text{index}$  может быть любым элементом  $\mathcal{P}(Q_\pi)$  (за исключением  $\emptyset$ ). Для каждого возможного значения  $\text{index}$  полагаем

$$B[\text{index}] := (U[\text{index}] \neq \emptyset).$$

**Шаг 3.** Для каждого возможного  $\text{index}$ , такого что выполнено условие  $B[\text{index}]$ , если

$$(\exists \text{ind} \in \mathcal{P}(Q_\pi)) ((\text{index} \subset \text{ind}) \& (U[\text{ind}] = U[\text{index}])),$$

то полагаем  $B[\text{index}] := \text{false}$ .

**Шаг 4.** Выбираем такое множество блоков:

$$Q_{\text{ссм}} = \{ \text{index} \times U[\text{index}] \mid \text{index} \in \mathcal{P}(Q_\pi) \& B[\text{index}] \}.$$

**Шаг 5.**  $\delta_{\text{ссм}}$ ,  $S_{\text{ссм}}$  и  $F_{\text{ссм}}$  определяются согласно приведённому ранее определению автомата  $\text{ссм}(L)$ .  $\square$

Теперь сформулируем «зеркальный образ» этого алгоритма, в котором мы сначала рассматриваем подмножества  $Q_\rho$ .

**Алгоритм 2. (Построение автомата  $\mathcal{U}_L$ )**

**Ввод:** автоматы  $\tilde{L}$ ,  $\tilde{L}^R$ , бинарное отношение  $\#$ .

**Вывод:** автомат  $\mathcal{U}_L$ .

**Шаг 1.** Рассмотрим массив  $U[\text{index}]$ , где  $\text{index}$  может быть любым элементом  $\mathcal{P}(Q_\rho)$  (за исключением  $\emptyset$ ), а его значения – элементы  $\mathcal{P}(Q_\pi)$ . Для каждого возможного значения  $\text{index}$  полагаем

$$U[\text{index}] := \bigcap_{X \in \text{index}} \{ A \in Q_\pi \mid A \# X \}.$$

**Шаг 2.** Рассмотрим логический массив  $B[\text{index}]$ , где  $\text{index}$  может быть любым элементом  $\mathcal{P}(Q_\pi)$  (за исключением  $\emptyset$ ). Для каждого возможного значения  $\text{index}$  полагаем

$$B[\text{index}] := (U[\text{index}] \neq \emptyset).$$

**Шаг 3.** Для каждого возможного  $\text{index}$ , такого что выполнено условие  $B[\text{index}]$ , если

$$(\exists \text{ind} \in \mathcal{P}(Q_\rho)) ((\text{index} \subset \text{ind}) \& (U[\text{ind}] = U[\text{index}])),$$

то полагаем  $B[\text{index}] := \text{false}$ .

**Шаг 4.** Выбираем такое множество блоков:

$$Q_{\text{ссм}} = \left\{ U[\text{index}] \times \text{index} \mid \text{index} \in \mathcal{P}(Q_\rho) \ \& \ B[\text{index}] \right\}.$$

**Шаг 5.**  $\delta_{\text{ссм}}$ ,  $S_{\text{ссм}}$  и  $F_{\text{ссм}}$  определяются согласно приведённому ранее определению автомата  $\text{СМ}(L)$ .  $\square$

Оба эти алгоритма имеют очевидные упрощённые модификации. Для их получения рассмотрим следующий ориентированный граф, описывающий все подмножества множества  $Q_\pi$  (за исключением  $\emptyset$ ):

- для каждого элемента  $\tilde{Q} \subseteq Q_\pi$  (кроме  $\emptyset$ ) имеется вершина, помеченная  $\tilde{Q}$ ; эта пометка символизирует объединение соответствующих элементов, входящих в  $Q_\pi$ ;
- дуга из  $\tilde{Q}'$  в  $\tilde{Q}''$  (будем писать  $\tilde{Q}' \xrightarrow{\text{DG}} \tilde{Q}''$ ) имеется тогда и только тогда, когда для некоторого состояния  $A \in Q_\pi$  выполнено условие  $\tilde{Q}' = \tilde{Q}'' \cup \{A\}$ .

Обозначим этот ориентированный граф записью  $\text{DG}(Q_\pi)$ . Для каждой его вершины  $\tilde{Q} \in \mathcal{P}(Q_\pi)$  будем считать её уровнем значение

$$|Q_\pi| - |\tilde{Q}|;$$

например, вершина  $Q_\pi$  имеет уровень 0, а для каждого состояния  $A \in Q_\pi$  вершина  $\{A\}$  имеет уровень  $|Q_\pi| - 1$ . Таким образом, согласно определению блоков, мы получаем следующее упрощение алгоритма 2:

**Алгоритм 3.** (Построение автомата  $\mathcal{U}_L$ )

**Шаг 1.** Рассмотрим логический массив  $B[\text{index}]$ , где  $\text{index}$  может быть любым элементом  $\mathcal{P}(Q_\pi)$  (за исключением  $\emptyset$ ). Для каждого возможного  $\text{index}$  полагаем

$$B[\text{index}] := (\exists X \in Q_\rho) \left( \text{index} = \left\{ A \in Q_\pi \mid A \# X \right\} \right).$$

**Шаг 2.**

for  $i := 1$  to  $|Q_\pi| - 1$  do

    для каждой вершины уровня  $i$  (пусть эта вершина будет  $\text{index}$ )

        выполнить следующий Шаг 3

**Шаг 3.**

    если существуют 2 (или более) вершины  $\text{ind}$  уровня  $i-1$ ,

        такие что выполнено условие  $B[\text{ind}]$

        и, кроме того,  $\text{ind} \xrightarrow{\text{DG}} \text{index}$

    то  $B[\text{index}] := \text{true}$

**Шаг 4.** Выбираем следующее множество блоков:

$$Q_{\text{ссм}} = \left\{ \text{index} \times \bigcap_{A \in \text{index}} \left\{ X \in Q_\rho \mid A \# X \right\} \mid \text{index} \in \mathcal{P}(Q_\pi) \ \& \ B[\text{index}] \right\}.$$

**Шаг 5.**  $\delta_{\text{ссм}}$ ,  $S_{\text{ссм}}$  и  $F_{\text{ссм}}$  определяются согласно приведённому ранее определению автомата  $\text{СМ}(L)$ .  $\square$

Отметим, что рассматривая подмножества множеств  $Q_\pi$  и  $Q_\rho$  в качестве индексов массивов, мы можем рассматривать и элемент  $\emptyset$  – при этом он будет соответствовать возможному «мёртвому» состоянию эквивалентного канонического автомата.

В данной статье мы не будем формулировать «зеркальный образ» алгоритма 3.

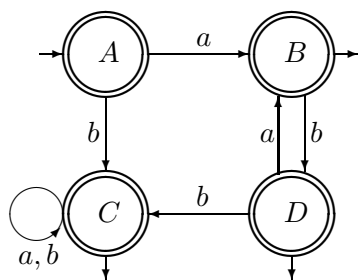


Рис. 1

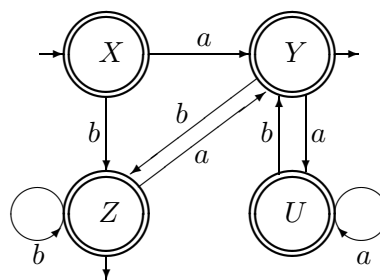


Рис. 2

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

[1] М. Зубова, Б. Мельников: Об одном алгоритме построения универсального автомата Конвея – *Вестник Воронежского государственного университета. Серия «Физика. Математика»*, № 1 (2012) 135–137.

[2] S. Lombardy, J. Sakarovitch: The Universal Automaton – *Logic and Automata, Texts in Logic and Games, Amsterdam Univ. Press*, Vol. 2 (2008) 457–504.

[3] В. Melnikov: Extended nondeterministic finite automata – *Fundamenta Informaticae*, Vol. 104, No. 3 (2010) 255–265.

[4] В. Melnikov: Once more on the edge-minimization of nondeterministic finite automata and the connected problems – *Fundamenta Informaticae*, Vol. 104, No. 3 (2010) 267–283.

[5] В. Melnikov, N. Sciarini-Guryanova: Possible edges of a finite automaton defining a given regular language – *The Korean Journal of Computational and Applied Mathematics*, Vol. 9, No. 2 (2002) 475–485.

[6] С. Баумгертнер, Б. Мельников: Мультиэвристический подход к проблеме звёздно-высотной минимизации недетерминированных конечных автоматов – *Вестник Воронежского государственного университета. Серия «Системный анализ и информационные технологии»*, № 1 (2010) 5–7.

[7] В. Melnikov, A. Tsyganov: The state minimization problem for nondeterministic finite automata: the parallel implementation of the truncated branch and bound method – *5th Int. Symp. on Parallel Architectures, Algorithms and Programming, Taipei*, IEEE Computer Society Ed. (2012) 194–201.

[8] А. Мельникова: Некоторые свойства базисного автомата – *Вестник Воронежского государственного университета. Серия «Физика. Математика»*, № 2 (2012) 184–189.

[9] A. Aho, J. Ullman: *The Theory of Parsing, Translation, and Compiling, Vol. 1, Parsing*. Prentice Hall, 1972.

Долгов В.Н., аспирант кафедры «Прикладная математика и информатика» Тольяттинского государственного университета  
E-mail: terenga74@mail.ru  
Тел.: (927) 8132544

Dolgov V.N., post-graduate student of department “Applied Mathematics and Informatics”, Togliatti State University  
E-mail: terenga74@mail.ru  
Tel.: (927) 8132544



*Мельников Б.Ф., доктор физико-математических наук, профессор кафедры «Прикладная математика и информатика» Тольяттинского филиала Самарского государственного университета  
E-mail: B.Melnikov@tltsu.ru  
Тел.: (927) 6109043*

*Melnikov B.F., doctor of physical and mathematical sciences, professor of department "Applied Mathematics and Informatics", Togliatti Branch of Samara State University  
E-mail: B.Melnikov@tltsu.ru  
Tel.: (927) 6109043*