

## ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЙТИНГА ОБЪЕКТОВ

Е. М. Аристова

Воронежский государственный университет

Поступила в редакцию 12.07.2013 г.

**Аннотация.** В статье рассматривается задача определения рейтинга объектов, и предлагаются три алгоритма многокритериальной оптимизации для построения такого рейтинга. А также рассматривается пример построения рейтинга банков.

**Ключевые слова:** рейтинг объектов, весовые коэффициенты, плохо формализуемая задача, задача кластеризации, алгоритм линейной свертки показателей, алгоритм «идеальной точки», алгоритм многокритериальной оптимизации для определения рейтинга объектов, ранжирование объектов.

**Annotation.** This article considers the problem of rating objects definition and offers three multi-objective optimization algorithms for constructing such a rating. And also the example of rating banks is considered.

**Keywords:** Rating facilities, weights, poorly formalized problems, the task of clustering, algorithm for linear convolution of indicators, the «idealspot» algorithm, multi-objective optimization algorithm to determine the rating of objects, ranging facilities.

**Рейтинг** (англ. *rating*) — числовой или порядковый показатель, отображающий важность или значимость определенного объекта или явления. В жизни очень часто необходимо принимать решения о ранжировании объектов в различных сферах деятельности.

## ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ ОПРЕДЕЛЕНИЯ РЕЙТИНГА ОБЪЕКТОВ

Пусть для каждого из  $m$  объектов множества  $X = \{1, 2, \dots, m\}$  заданы  $n$  числовых неотрицательных значений показателей (характеристик), т. е. задана матрица  $A = (a_{ij})$ ,  $i = \overline{1, m}$ ,  $j = \overline{1, n}$ . В этой матрице каждому объекту  $i \in X$  соответствует строка с номером  $i$ , а каждому показателю – столбец с номером  $j$ . В матрице  $A$  нет ни одной строки с нулевыми значениями показателей, так как рассмотрение таких объектов не имеет смысла. В матрице  $A$  также отсутствуют столбцы, все элементы которых равны нулю. Предполагается, что большие значения показателей более предпочтительны по отношению к меньшим их значениям.

Характеристикам соответствуют весовые коэффициенты  $g_j \geq 0$ ,  $j = \overline{1, n}$ , значения которых нормируются. Нормированные значения весовых коэффициентов имеют вид  $w_j = \frac{g_j}{\sum_{j=1}^n g_j}$ , при этом  $\sum_{j=1}^n w_j = 1$ . Вычисля-

ются новые значения показателей с учетом весовых коэффициентов,  $b_{ij} = a_{ij} w_j$ . Значения показателей  $b_{ij}$  также нормируются: определяются  $b_j = \max_{1 \leq i \leq m} b_{ij}$ , нормированные значения  $x_{ij}$  показателей  $b_{ij}$  с учетом весов  $w_j$  имеют вид  $x_{ij} = \frac{b_{ij}}{b_j}$ ,  $i = \overline{1, m}$ ,  $j = \overline{1, n}$ . Полученные значения  $x_{ij}$  удовлетворяют условиям  $0 \leq x_{ij} \leq 1$  и не имеют размерности. Отсутствие размерности делает осмысленными математические и логические операции над разными по содержанию показателями.

Понятие рейтинга объекта трактуется по-разному и не всегда ему можно дать формальное определение. Вместо этого понятия можно использовать такие, как престижность, важность, вес, значимость и другие качества объекта, однако никакие из них невозможно определить строго и описать с

применением числовых характеристик. Рассматриваемая задача относится к классу так называемых *плохо формализуемых задач*. При этом неизвестно, является ли используемый набор показателей достаточно представительным для определения рейтинга объекта; выявление такого набора является само по себе нетривиальной задачей.

Рассматриваемая задача относится к классу многокритериальных задач, если в качестве критериев рассматривать показатели. При этом многокритериальная задача может быть сформулирована как задача, в которой мы стремимся придать каждому критерию максимально возможное значение. Алгоритмы решения таких задач описаны, например в [1, 2].

Аксиоматическое решение проблемы оценки важности в многокритериальных задачах предложено в [3]. Эта оценка основана на парных сравнениях критериев (показателей). При этом для каждой пары критериев  $f_i$  и  $f_j$  введен линейный порядок, т.е. известно, что либо  $f_i \succ f_j$ , либо  $f_j \succ f_i$ , либо они равноценны ( $\succ$  – знак предпочтения).

Остановимся на проблеме определения коэффициентов важности критериев, т.е. *весовых коэффициентов*. В работах [4, 5] рассмотрены различные аспекты этой проблемы, стоит отметить, что рассматриваемая задача относится к задачам выбора вариантов.

Решение задачи определения рейтинга может быть выполнено как для всего набора из  $n$  показателей, так и для любого подмножества  $J = \{j_1, j_2, \dots, j_k\}$  различных показателей этого набора. С формальной точки зрения представленная задача – это задача кластеризации [6] с некоторыми дополнительными условиями. Задача кластеризации состоит в разделении исследуемого множества объектов на группы «похожих» объектов, называемых *кластерами*. В задаче кластеризации отнесение каждого из объектов данных осуществляется к одному (или нескольким) из заранее неопределенных классов. Разбиение объектов данных по кластерам осуществляется при одновременном их формировании. Определение кластеров и разбиение по

ним объектов данных выражается в итоговой модели данных, которая является решением задачи кластеризации [7].

Под *кластером* в рассматриваемой задаче понимается множество объектов, имеющих одинаковый рейтинг. Множество объектов  $X$  необходимо разбить на  $p$  непересекающихся подмножеств  $X_1, \dots, X_p$ , таких, что  $\bigcup_{k=1}^p X_k = X$ ,  $X_k \cap X_s = \emptyset$ ,  $s \neq k$ , при этом число подмножеств  $p$  может быть заранее неизвестно, т.е. определяться в процессе решения задачи. В некоторых из рассматриваемых далее алгоритмов это число задано заранее. Возможны также дополнительные ограничения вида  $x_{\min} \leq |X_i| \leq x_{\max}$  для некоторых или всех подмножеств.

Дополнительные условия состоят в том, что разбиение производится для выделенного набора показателей и в соответствии с максимальным значением некоторых функций  $g_i(A)$ ,  $i = \overline{1, k}$ , вычисленных для каждого из объектов. Из высказанного ранее предположения о предпочтительности больших значений показателей по сравнению с меньшими следует: если для двух объектов с номерами  $s$  и  $k$  выполнены условия  $x_{sj} \geq x_{kj}$ ,  $j = \overline{1, n}$ , то рейтинг объекта с номером  $s$  не может быть ниже, чем рейтинг объекта с номером  $k$ .

В процессе разбиения каждому из подмножеств  $X_k$  ставится в соответствие некоторый показатель  $q_k$ , называемый *рейтингом объекта*; все объекты из множества  $X_k$  неразличимы по этому показателю. Значения показателей  $q_k$  – рейтингов объектов – зависят от алгоритмов их вычисления.

## АЛГОРИТМЫ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ

В настоящей работе рассмотрим три алгоритма многокритериальной оптимизации, которые можно применить к задаче определения рейтинга объектов. Рассмотрим их более подробно.

### Алгоритм линейной свертки показателей

Каждому объекту  $i \in X$  ставится в соответствие *линейная свертка* его показателей

$L_i = \sum_{j \in J} x_{ij}$ , вычисляемая с применением значений весовых коэффициентов  $w_j$ ,  $j = \overline{1, n}$ . Отметим, что при использовании данного алгоритма число множеств  $p > 1$  задано.

Обозначим  $l = \min_i L_i$ ,  $L = \max_i L_i$  и вычислим их значения. Далее вычислим шаг  $h = \frac{L-l}{p}$  и распределим исследуемые объекты по отрезкам  $[l + (i-1)h, l + ih]$ ,  $i = \overline{1, p}$  в соответствии со значениями сверток  $L_i$ . Тогда объект с минимальным значением  $L_i$  попадет в первый из отрезков, а с максимальным – в последний отрезок с номером  $p$ . Объекты, значения сверток которых находятся в интервале с номером  $k$ , имеют рейтинг  $q_k = p - k + 1$  и образуют множество  $X_{p-k+1}$  (чем выше рейтинг множества объектов, тем меньше его номер).

### Алгоритм идеальной точки

В каждом из столбцов матрицы со значениями показателей  $x_{ij}$  выберем максимальный элемент  $x_j = \max_{1 \leq i \leq m} x_{ij}$ . Вектор  $x = (x_1, \dots, x_n)$  соответствует «идеальному», гипотетическому, несуществующему объекту. Для каждого из объектов  $i \in X$  определим расстояние до «идеального» объекта по одной из следующих формул:

$$L_i^{(1)} = \sum_{j \in J} |x_j - x_{ij}|, \quad L_i^{(2)} = \sum_{j \in J} (x_j - x_{ij})^2, \\ L_i^{(3)} = \max_{j \in J} |x_j - x_{ij}|.$$

Известно, что каждое из значений  $L_i^{(1)}$ ,  $L_i^{(2)}$ ,  $L_i^{(3)}$  определяет расстояние со всеми аксиомами. А также задано число множеств  $p > 1$ .

Зафиксируем в качестве расстояния одно из значений  $L_i$  и вычислим  $l = \min_i L_i$ ,  $L = \max_i L_i$  и шаг  $h = \frac{L-l}{p}$ . Распределим исследуемые объекты поротрезкам  $[l + (i-1)h, l + ih]$ ,  $i = \overline{1, p}$ . Тогда в первый отрезок попадет объект, наиболее близкий к «идеальному», а в последний с номером  $p$  – наиболее далекий от него. Объекты, расстоя-

ния которых до «идеального», находятся в интервале с номером  $k$ , имеют рейтинг  $q_k = k$  и образуют множество  $X_k$ .

Стоит отметить, что при одном и том же значении  $p$  алгоритм «идеальной точки» для метрики  $L_i^{(1)}$  дает то же решение, что и алгоритм линейной свертки показателей. Действительно,  $L_i^{(1)} = \sum_{j \in J} |x_j - x_{ij}| = \sum_{j \in J} x_j - L_i$ , так как  $x_j \geq x_{ij}$  для любого фиксированного значения  $j$ . Тогда

$$L^{(1)} = \max_{1 \leq i \leq m} L_i^{(1)} = \sum_{j \in J} x_j - l; \\ l^{(1)} = \min_{j \in J} L_i^{(1)} = \sum_{j \in J} x_j - L.$$

Следовательно,  $L^{(1)} - l^{(1)} = L - l$ . Поскольку длины диапазонов изменения значений  $L_i$  и  $L_i^{(1)}$  совпадают, то совпадают и решения задач по обоим алгоритмам.

### Алгоритм многокритериальной оптимизации

Упорядочим по невозрастанию элементы каждого из столбцов  $j_1, \dots, j_k$  матрицы показателей  $x_{ij}$ . В соответствии с этим упорядочением построим целочисленную матрицу  $z_{ij}$  номеров объектов; в каждом из указанных столбцов номера объектов будут расположены таким образом, что их характеристики не возрастают. Зададим параметры  $t$  и  $t_1$  – максимальное и минимальное число элементов множества, соответственно. Выделим  $t$  первых строк матрицы  $z_{ij}$  и найдем множество  $u_1$  – пересечение полученных  $n$  множеств. Если  $t_1 \leq |u_1|$ , то вычислим для каждого  $i \in u_1$  и всех  $j \in \{j_1, \dots, j_k\}$  значения следующих параметров:  $s_1(i) = \max_j x_{ij}$  и  $s_2(i) = \min_j x_{ij}$ . Определим функцию

$$\varphi_1(t) = \max_i \{ [s_1(i) - s_2(i)] / s_1(i) \}.$$

Найдем  $\varphi_1(t_0) = \min_t \varphi_1(t)$ .

Поиск минимума соответствует уменьшению максимального по всем показателям «расстояния» между объектами из множества  $u_1$  [8]. Он выполняется путем последовательного уменьшения значений параметра  $t$  на единицу, затем формируется новое множество  $u_1$  и т. д. Поиск минимума завершается

после определения значения  $t_0$  параметра  $t$ . Если  $|u_1| < t_1$ , то уменьшаем  $t_1$  и (или) увеличиваем  $t$  и повторяем описанную процедуру. Объекты из множества  $u_1$  образуют множество  $X_1$ , и их рейтинг  $q_1 = 1$ .

Далее удаляем из матрицы  $x_{ij}$  все строки, соответствующие объектам из множества  $X_1$ ; упорядочим по невозрастанию элементы каждого столбца новой матрицы  $x_{ij}$ ; построим новую целочисленную матрицу  $z_{ij}$  по тому же правилу, что и на первом шаге, и перейдем ко второму шагу. Аналогично построим множество  $X_2 = u_2$ , его рейтинг  $q_2 = 2$  и т. д. Процесс завершен, если из матрицы  $x_{ij}$  удалены все строки. В процессе решения задачи определяется параметр  $p$ , который равен числу шагов алгоритма.

Описанный алгоритм основан на двух основных элементах:

- выбор по каждому из показателей объектов с максимальными их значениями;
- многократная оптимизация функции  $\varphi_1(t)$  с целочисленными значениями аргумента.

Если считать, что функция  $\varphi_1(t)$  является *нелинейной сверткой критериев*, то в алгоритме реализован подход, в соответствии с которым решение многокритериальной задачи сводится к решению конечной последовательности однокритериальных задач для критериальной свертки.

### ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Рассмотрим следующую задачу. Пусть требуется выбрать лучший из пяти банков для вложения денежных средств, учитывая их оценки по трем показателям. Значения критериев (показателей) для всех альтернатив (банков) приведены в табл. 1 по четырех балльной системе оценок.

В роли объектов выступают банки (множество  $S = (s_1, \dots, s_5)$ , где  $s_i$  –  $i$ -ый банк). Показателей всего три ( $m = 3$ ) – это расположение банка, политика банка и его репутация. Оценки поставлены экспертами. Исходная шкала у всех показателей общая – {отл, хор, удовл, неудовл}. Оценки показателей для

каждого банка, записанные в порядке их перечисления, образуют его векторную оценку. Значения показателей представлены в табл. 2.

Таблица 1  
Значения показателей для банков

Банк (номер по списку)	Оценки		
	А	Б	В
1	удовл	отл	отл
2	хор	хор	хор
3	отл	хор	удовл
4	хор	неуд	хор
5	отл	удовл	хор

Таблица 2  
Значения показателей

Варианты	Показатели		
	$K_1$	$K_2$	$K_3$
$s_1$	3	5	5
$s_2$	4	4	4
$s_3$	5	4	3
$s_4$	4	2	3
$s_5$	5	3	4

Матрица  $A_{ij}$  имеет вид  $A_{ij} = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 5 \\ 4 & 4 & 4 \\ 5 & 4 & 3 \\ 4 & 2 & 3 \\ 5 & 3 & 4 \end{pmatrix}$ .

Так как в задаче все показатели равноценны, то  $w_j = \frac{1}{3}$ . Новые значения показателей имеют вид:

$$B_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{5}{3} & \frac{5}{3} \\ \frac{4}{3} & \frac{4}{3} & \frac{4}{3} \\ \frac{5}{3} & \frac{4}{3} & 1 \\ \frac{4}{3} & \frac{2}{3} & 1 \\ \frac{5}{3} & 1 & \frac{4}{3} \end{pmatrix}.$$

Значения показателей нормируются по формуле  $b_j = \max_{1 \leq i \leq m} b_{ij}$ :

$$b_1 = \frac{5}{3}, \quad b_2 = \frac{5}{3}, \quad b_3 = \frac{5}{3}.$$

Нормированные значения показателей  $b_{ij}$  с учетом весов  $w_j$  представим в виде матрицы

$$X_{ij} = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} & 1 & 1 \\ \frac{4}{5} & \frac{4}{5} & \frac{4}{5} \\ 1 & \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{2}{5} & \frac{3}{5} \\ 1 & \frac{3}{5} & \frac{4}{5} \end{pmatrix}.$$

Видно, что полученные значения  $x_{ij}$ ,  $i = \overline{1,5}$ ,  $j = \overline{1,3}$  удовлетворяют условиям  $0 \leq x_{ij} \leq 1$ .

Для построения рейтинга объектов будем использовать вышеописанные алгоритмы. Рассмотрим вначале алгоритм линейной свертки критериев.

Пусть число множеств  $p$  задано и равно пяти. Каждому объекту  $i \in X$  ставится в соответствие линейная свертка его показателей  $L_i = \sum_{j \in J} x_{ij}$ , вычисляемая с применением значений весовых коэффициентов  $w_j$ ,  $j = \overline{1,3}$ :

$$L_1 = \frac{13}{5}, L_2 = \frac{12}{5}, L_3 = \frac{12}{5}, L_4 = \frac{9}{5}, L_5 = \frac{12}{5}.$$

Согласно алгоритму,  $l = \min_i L_i = \frac{9}{5}$ ,  $L = \max_i L_i = \frac{13}{5}$ ,  $h = \frac{L-l}{p} = \frac{4}{25}$ . После распределения исследуемых объектов по отрезкам, получим следующую принадлежность к кластерам (всего пять множеств-кластеров  $I_1, I_2, I_3, I_4, I_5$ ):

Таблица 3

Распределение по множествам (кластерам)

Объект	Множество
1	$I_5$
2	$I_4$
3	$I_4$
4	$I_1$
5	$I_4$

Таким образом, первый объект имеет рейтинг, равный  $q_5 = 5 - 5 + 1 = 1$ , второй, третий и пятый объекты имеют рейтинг, равный  $q_4 = 5 - 4 + 1 - 2$ , а четвертый объект – рейтинг, равный  $q_1 = 5 - 1 + 1 = 5$ .

Следовательно, используя алгоритм линейной свертки критериев, получим, что лучшим банком для вложения денежных средств является первый банк.

Теперь рассмотрим алгоритм идеальной точки. Пусть число множеств  $p$  также задано и равно пяти. В каждом из столбцов матрицы со значениями показателей  $x_{ij}$  выберем максимальный элемент  $x_j = \max_{1 \leq i \leq 5} x_{ij}$ . Вектор  $x = (x_1, \dots, x_3) = (1, 1, 1)$  соответствует «идеальному», гипотетическому, несуществующему объекту.

Для каждого из объектов  $i \in X$  определим расстояние до «идеального» объекта по одной формуле:  $L_i = \max_{j \in J} |x_j - x_{ij}|$ :

$$L_1 = \frac{2}{5}, L_2 = \frac{1}{5}, L_3 = \frac{2}{5}, L_4 = \frac{3}{5}, L_5 = \frac{2}{5}.$$

Согласно алгоритму,  $l = \min_i L_i = \frac{1}{5}$ ,  $L = \max_i L_i = \frac{3}{5}$ ,  $h = \frac{L-l}{p} = \frac{2}{25}$ . После распределения исследуемых объектов по отрезкам, получим следующую принадлежность к кластерам (всего пять множеств-кластеров  $I_1, I_2, I_3, I_4, I_5$ ):

Таблица 4

Распределение по множествам (кластерам)

Объект	Множество
1	$I_3$
2	$I_1$
3	$I_3$
4	$I_5$
5	$I_3$

Таким образом первый, третий и пятый объекты имеют рейтинг, равный 3, четвертый объект имеет рейтинг, равный 5, а второй объект – рейтинг, равный 1. Следовательно, используя алгоритм идеальной точки, получим, что для вложения денежных средств больше подходит второй банк.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Разработанный в работе подход может применяться при решении задач *ранжирования объектов* в различных сферах деятельности, например, определение рейтинга высших учебных заведений, определение лучшего банка для вложения денежных средств. В статье рассмотрен пример построения рейтинга банков с помощью алгоритма линейной свертки критериев и алгоритма идеальной точки. Решение динамических задач ранжирования может также быть реализовано по разработанной схеме: задача решается для каждого из дискретных моментов времени.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. *Ногин В.Д.* Основы теории оптимизации / В.Д. Ногин, И.О. Протоdjяконов, И.И. Евлампиев. – М. : Высшая школа, 1986. – 384 с.

2. *Поддиновский В.В.* Парето-оптимальные решения многокритериальных задач / В.В. Поддиновский, В.Д. Ногин. – М. : Физматлит, 2007. – 256 с.

**Аристова Екатерина Михайловна** – к.ф.-м.н., преподаватель факультета ПММ каф. Вычислительной математики и прикладных информационных технологий, Воронежский госуниверситет. Тел.: 8-920-453-17-72.  
E-mail: pmim@yandex.ru.

3. *Поддиновский В.В.* Аксиоматическое решение проблемы оценки важности критериев в многокритериальных задачах / В.В. Поддиновский // Современное состояние теории исследования операций. – М. : Наука, 1979. – С. 117–149.

4. *Поддиновский В.В.* Количественная важность критериев / В.В. Поддиновский // Автоматика и телемеханика. – № 5. – 2000. – С. 110–123.

5. *Шахнов И.Ф.* Количественная оценка важности целей / И.Ф. Шахнов // Известия РАН. Теория и системы управления. – № 1. – 2003. – С. 78–86.

6. *Мандель И.Д.* Кластерный анализ / И.Д. Мандель. – М. : Финансы и статистика, 1988.

7. *Барсегян А.А.* Анализ данных и процессов / А.А. Барсегян, М.С. Куприянов и [др.]. – СПб. : БХВ-Петербург, 2009. – 512 с.

8. *Сигал И.Х.* Введение в прикладное дискретное программирование / И.Х. Сигал, А.П. Иванова. – М. : Физматлит, 2007. – 304 с.

**Aristova Ekaterina Michailovna** – phd, lecturer of the Faculty of Applied Mathematics, Informatics and Mechanics of the Computer Science and Applied Information Technologies Dept., Voronezh State University. Phone: 8-920-453-17-72.  
E-mail: pmim@yandex.ru.