ИССЛЕДОВАНИЕ ПРОЦЕССА ВОСПРИЯТИЯ ИНФОРМАЦИИ С ПОМОЩЬЮ МОДЕЛИ «ADSTOCK»

В. В. Чумакова

Воронежский государственный педагогический университет

Поступила в редакцию 17.12.2012 г.

Аннотация. В данной статье исследуется метод моделирования процесса накопления и забывания аудиовизуальной информации с помощью математической модели Adstock.

Ключевые слова: модель Adstock, восприятие информации, скорость забывания.

Annotation. This article tells us about investigation methods of modeling the process of accumulation and forgetting audiovisual information with a model Adstock.

Keywords: model Adstock, perception of information, the speed of forgetting.

Актуальным направлением исследований в области развития образовательных технологий является моделирование методов интерактивного обучения. Наиболее перспективным направлением является математическое моделирование процессов аудиовизуального обучения с возможностью адаптации для каждого обучаемого.

Для построения математической модели процесса обучения с учетом одновременного аудиовизуального восприятия информации необходимо оценить вероятность запоминания и забывания порций обучающей информации (ОИ). С этой целью обратимся к исследованиям в области маркетинга, в частности, влияния рекламы на потребительское поведение, где изучение эффективности запоминания и забывания занимает центральное место.

В исследованиях оптимального маркетинга в Великобритании широко известна и распространена концепция Adstock [4]. К сожалению, в отечественной литературе практически нет упоминаний об этой модели.

Наш анализ основан на данных международных исследований в области изучения аудиовизуального восприятия порций обучающей информации Оклендского университета [1], Венецианского университета [2], Мюнхенского технологического университета [7], Ливенского университета [4].

Модель Adstock [5] — это математическая модель процессов запоминания и забывания рекламы. Саймон Броадбент — автор и первона-

Кроме того, модель Adstock описывает воздействие, которое оказывает реклама со временем на осведомленность или продажу. Эрвин Эфрон считал, что в основе данной концепции лежит идея, что спустя некоторое время после запоминания рекламы, существует определенный процент ее забывания.

В результате исследований Саймон Броадбент [3] выразил основную формулировку модели Adstock с помощью формулы (рис. 1):

$$\begin{aligned} Adstock_{t} &= T_{t} + \lambda Adstock_{t-1}, \\ t &= 1, \dots, n, \end{aligned} \tag{1}$$

где $Adstock_t$ — накопленное воздействие рекламы на потребительское поведение в момент времени t (степень знания порции информации). Переменная $Adstock_t$ измеряется в диапазоне от 0 до 100. Если $Adstock_t=0$, то обучаемый не усвоил информацию, если $Adstock_t=100$, то обучаемый полностью усвоил информацию. T_t — количество повторений порций рекламы к моменту времени t, от которого зависит процент населения, подвергнутый рекламному воздействию. Параметр скорости забывания или «полураспада» порции рекламы λ (0 < λ < 1) оценивается на основе

чальный разработчик концепции Adstock, изучал моделирование рекламных эффектов в динамике. Он считал, что воздействие рекламы имеет эффект продления на некоторое время после ее восприятия, который называют запасом или накоплением рекламы. Поэтому в процессе исследования был сделан вывод, что модель Adstock есть накопленное воздействие рекламы вследствие увеличения информированности на потребительском рынке.

[©] Чумакова В. В., 2013

изучения потребительского поведения. Согласно данным международного исследовательского агентства Colmar Brunton Research Company [6] λ обычно составляет 10 % полученной информации в неделю или меньше.

В основной формулировке модели Adstock захватывается только динамический эффект рекламы, без учета эффекта забывания.

При рекурсивной замене, формула (1) расширяется и получается:

$$A dstock_{t} = T_{t} + \lambda T_{t-1} + \lambda^{2} T_{t-2} + \dots + \lambda^{n} T_{t-n}, t = 1, \dots, n.$$

$$(2)$$

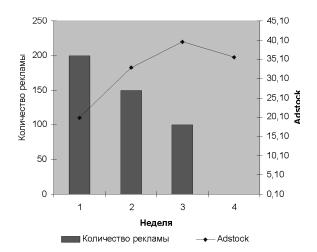
С того момента как $\lambda < 1$, λ^n будет стремится к нулю при $n \to \infty$.

Развитием математической модели Adstock стало использование нормального логарифмического распределения:

$$Adstock_{t} = \log T_{t} + \lambda Adstock_{t-1},$$

$$t = 1, \dots, n.$$
(3)

Данная модель относительно негибкая, она не допускает вариативность уровней насыщения.



Puc. 1. Уровень Adstock в период рекламной компании

Отрицательная экспоненциальная модель «полураспада» Adstock расширяет основную формулу (1) и добавляет дополнительной скорости обучения:

$$A dstock_{t} = 1 - e^{\left(-vT_{t}\right)} + \lambda A dstock_{t-1},$$

$$t = 1, \dots, n,$$
(4)

где v — скорость обучения или параметр «насыщения». Данная модель более гибкая, так как позволяет измерить текущий уровень насыщения рекламы.

Логистическая модель Adstock использует логистическое распределение вместо отрицательного экспоненциального и выражается с помощью формулы:

$$Adstock_{t} = \frac{1}{1 - e^{\left(-vT_{t}\right)}} + \lambda A dstock_{t-1}, \qquad (5)$$

$$t = 1, \dots, n.$$

Как и в отрицательной экспоненциальной модели, параметр v может быть использован для измерения различных уровней насыщения.

В исследованиях Мюнхенского технологического университета [7] скорость забывания воздействия рекламы рассчитывается таким же образом, как оценка периода «полураспада» радиоактивных веществ. Предположим, что в период времени t+n, накопленное воздействие рекламы на потребительское поведение в момент времени t ($Adstock_t$) уменьшится на по-

ловину
$$\left(\frac{Adstock_{_{t}}}{2}\right)$$
.

Поэтому, используя уравнение (1) и предполагая, что нового рекламного воздействия не будет (т.е. первый элемент уравнения равен нулю) получим:

$$A dstock_{t+1} = \lambda A dstock_t. \tag{6}$$

Следовательно, в период времени t+n накопленное воздействие рекламы можно выразить с помощью формулы:

$$Adstock_{t+n} = \frac{Adstock_t}{2}. (7)$$

Поэтому из уравнений (2) и (3) и с использованием рекурсивной замены получается:

$$\frac{A dstock_t}{2} = \lambda^n A dstock_t \tag{8}$$

и, следовательно,

$$\lambda^n = \frac{1}{2}.\tag{9}$$

Различные значения λ могут быть эмпирически протестированы с помощью модели.

В данной статье были проанализированы материалы международных исследований в области изучения процессов забывания и запоминания рекламы. Вследствие чего, можно сделать вывод, что модель Adstock может быть использована для построения математической модели восприятия аудио и видео информации в процессе обучения, так как фактически рек-

лама есть порция аудиовизуальной информации, которую необходимо запомнить.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Adstock Modelling [Электронный ресурс]: The University of Aucland <URL:http://www.stat.auckland.ac.nz/~balemi/AdstockModelling.ppt>.
- 2. Andrea Ellero. Leading advertisers efficiency evaluated by data envelopment analysis// Andrea Ellero, Stefania Funari, Elena Moretti: Dept. of Applied Mathematics, University of Venice. 2008. P. 17
- 3. Broadbent S.S. Building Better TV Schedules: New Lightfrom the Single Source // Spittler J. Z. & Lynch K. [Tekct]: Journal of Advertising Research. 1997. Vol 37 (4). P. 27–31.

Чумакова Вероника Владимировна – аспирантка кафедры информатики и методики преподавания математики. Воронежский государственный педагогический университет. E-mail: v.v.chumakova@mail.ru

- 4. Broadbent S.S. Modeling with Adstock // Journal of the Market Research Society. 1984. Vol. 26 (4). P. 295–312.
- 5. Broadbent S.S. One Way TV Advertisements Work // Journal of the Market Research Society.—1979.—Vol. 23 no. 3.
- 6. Evaluation of the Auckland CFL promotion [Электронный ресурс]: Colmar Brunton research agency <URL: http://www.energymad.com/nz/Files/ Reports /Report_AKLColmarBrunton_1206. pdf>.
- 7. Joy V. Joseph. Understanding advertising Adstock transformations [Электронный ресурс]: Munich Personal RePEc Archive <URL: http://mpra.ub.uni-muenchen.de/7683>

Chumakova Veronika Vladimirovna – the post-graduate student of computer science and mathematics teaching methods. Voronezh State Pedagogical University. E-mail: v.v.chumakova@mail.ru